

INDIGO 燈光控制臺簡易操作步驟



一,電腦燈程式(場)的編輯,對應控制臺面板

按[BLACK]鍵,使該 LED 熄滅:

掃[EDIT/RUN]鍵,使該 LED 亮,進入編程狀態:

按數字(P1—P12)中任意鍵一次,選擇要編程的程式(場)編號,顯示在 LCD 的 Chase[]中.

再按數位(P1—P12)鍵,選擇出受控的電腦燈,使用權之對應的 LED 燈亮,若對應指示燈不亮,則表示該燈未選中,不受第 5 步的影響.

推動(CH1—CH8)調節電腦燈各對應通道資料,或按 SA/SB 鍵,推動 CH9—CHD16 調光對應的電腦燈效果(如果已經設置了 X,Y 運動方向掃描通道轉移,則其中有兩個直滑電位器推杆不起作用,您可操縱右下角搖擺電器獲取資料.)

重複 4,5 步,調節其他電腦燈,使之所需電腦燈場景達到預定效果.

推動[SPEED],[CROSS]電位器,調節好場景停留時間及場景過渡時間.

按[+],記憶此步場景效果,並進入下一步編輯.(若按[-] 鍵,可查看上一步的場景,重複 4,5,6,7 步修改,再按[+]貯存.)

重複 4-8 步,編輯其他場景(程式步).

10.按[EDIT/RUN]鍵,使該對應指示燈熄滅,記憶並退出編輯狀態,進入運行狀態.

11.重複 2-10 步,編輯其他程式場.

二,電腦燈編程的運行

按[EDIT/RUN]鍵,使該對應 LED 燈熄滅.

按數位鍵(P1-P12),選擇程式(場)編號,使之運行,若該程式(場)未被編輯,則按此鍵號時對應的 LED 燈不亮.

調節[SPEED]及[CROSS]電位器,改變場景與場景之間的停留時間及場景漸變運行速度,若[SPEED]或 [CROSS]電位器處於下部份 AUTO 區域,則自動運行已編輯好的場景停留及場景過渡時間.

按[CROSS MODE]鍵,可轉換運行模式,詳見:九,雙功能鍵區說明

若想執行手動或自動混合運行程式,則可按下述步驟設定運行.

首先釋放通道:按[CHANNELS]鍵,再按(P1—P8)鍵(或按[SHIFT],再按

PCH9—PCH16),釋放對應通道,把 F 變成 O,最後再按[CHANNELS]鍵,記憶退出.(F:代表該對應通道,在程式運行中不接收手動資料,受已編程式控制.O:代表該對應通道在程式運行中,已不再受程式控制,接受手動推子資料.)

選好要運行釋放通道的燈:按[MANUAL]鍵,再按(P1—P12)鍵,選出要執行手動控制的燈號,隨機推動相應已釋放好的電位器推子,執行手動+自動混合運行程式,按[MANUAL]退出手動選擇.

按[BLACK]可使運行程式(場)做暫停/啟動選擇,對應鍵 LED 燈滅時則輸出運行正常.

三,特殊場景表現

在運行程式狀態下(即[RUN/EDIT]鍵對應指示燈熄滅),按[RUN SCENE]鍵,再按 P1—P12 中任意鍵,可調出已編程的第 1 號程式場中的前 12 個場景,所以我們建議第 1 號程式場的前 12 個場景在編程時,最好有特殊定義,可作一些特技表演效果.

四,如何設置,取消搖滾桿電位器

設置搖滾桿電位器設置 : 按[RUN/EDIT]鍵,使該指示燈點亮,緊接著按[SET X/Y]鍵,根據液晶屏的提示,從(P1-P8)或按 SA/SB 鍵,從(PCH9—PCH16)中選取出兩個對應電腦燈 X,Y 運行方向的掃描通道,轉移到脹搖滾杆電位器去控制綠色指示燈,隨即點亮,如果輸入錯誤,按[DELETE]鍵取消輸入,重新鍵入正確的對應通道,再按[SET X/Y]鍵記憶退出.

取消搖滾桿電位器設置:在[SET X/Y]狀態下,按[DELETE]清除輸入資料,綠色指示燈隨即熄滅,再按[SET X/Y]鍵記憶退出.

五,常規調光控制

點控:按動 P13-P24 控制調光的 206-217 通道,指示燈亮時表示輸出 100%,指示燈滅時輸出 0%.

分控:在非編程狀態下,按 SCAN/LIGHT 鍵使指示燈亮,進入調光狀態,按 SA/SB/SC 選擇調光控制的通道頁面,推動推子區各個推子調節調光輸出.